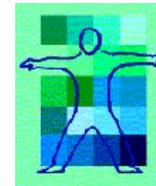




# ISATINE: Un marco de trabajo para la adaptación de interfaces de usuario

<sup>1</sup>[V́ctor M. L3pez Jaquero](#), <sup>2</sup>Jean Vanderdonckt,  
<sup>1</sup>Francisco Montero, <sup>1</sup>Pascual Gonz3lez

<sup>1</sup>*Instituto de Investigaci3n en Inform3tica (I3A)* <sup>2</sup>*Belgian Laboratory of CHI (BCHI)*  
*Grupo de Investigaci3n LoUISE* *Louvain School of Management*  
*Universidad de Castilla-La Mancha* *Universit3 catholique de Louvain*  
*Albacete, Espa1a* *Louvain-la-Neuve, B3lgica*



# CONTENIDOS

1. Motivación
2. Antecedentes
  1. La Taxonomía de Adaptación de Dieterich
  2. Modelo Mental de Norman
3. Integración de la Taxonomía de Dieterich y el Modelo Mental de Norman
4. El Marco de Trabajo ISATINE
5. Conclusiones

# MOTIVACIÓN

- Actualmente, el proceso de adaptación más ampliamente aceptado es el propuesto por Dieterich.
- En la taxonomía de Dieterich se encuentran varias limitaciones:
  - cada etapa es llevada a cabo por una sola entidad.
  - no tiene en cuenta la colaboración explícita.
  - sólo tiene en cuenta las fases relativas a la ejecución de la adaptación.
  - no cubre las siete etapas de la teoría de la acción de Norman .

# CONTENIDOS

1. Motivación
2. Antecedentes
  1. La Taxonomía de Adaptación de Dieterich
  2. Modelo Mental de Norman
3. Integración de la Taxonomía de Dieterich y el Modelo Mental de Norman
4. El Marco de Trabajo ISATINE
5. Conclusiones

# CONTENIDOS

1. Motivación
2. Antecedentes
  1. La Taxonomía de Adaptación de Dieterich
  2. Modelo Mental de Norman
3. Integración de la Taxonomía de Dieterich y el Modelo Mental de Norman
4. El Marco de Trabajo ISATINE
5. Conclusiones

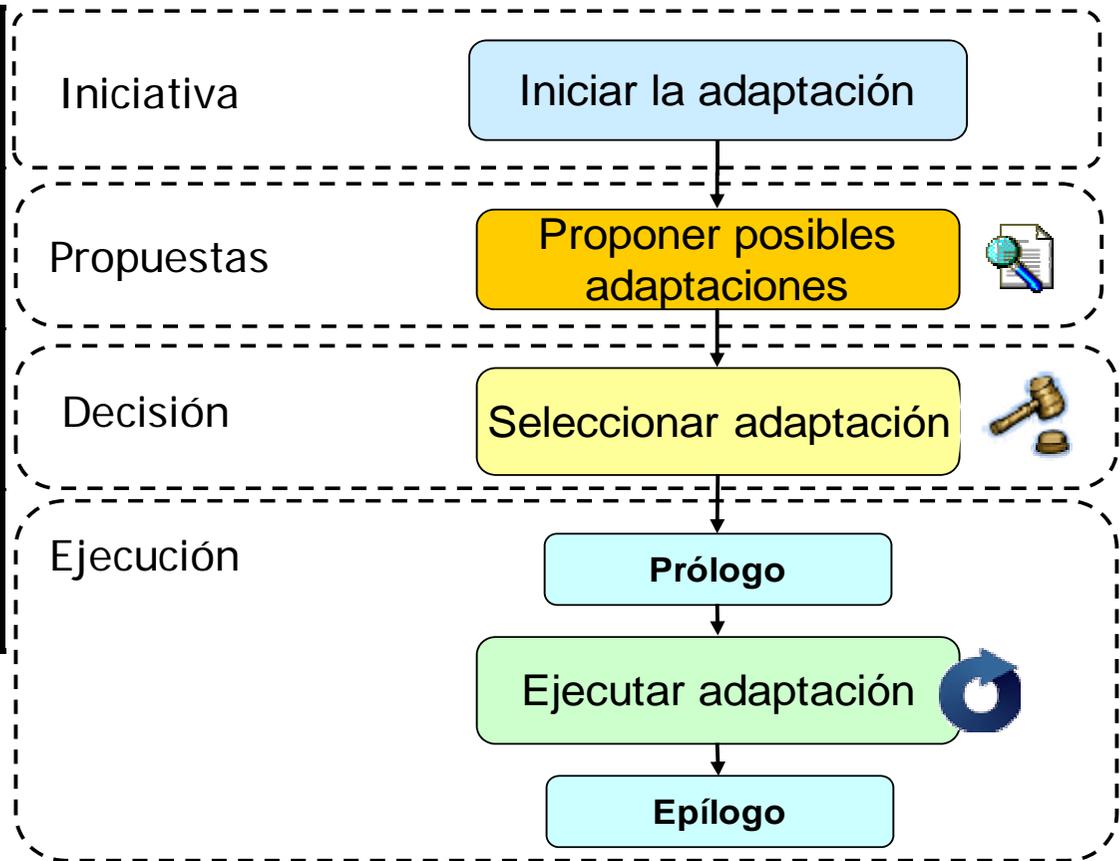
# LA TAXONOMÍA DE ADAPTACIÓN DE DIETERICH

USUARIO SISTEMA



✓	
✓	
✓	
✓	

Adaptación  
(Adaptabilidad)



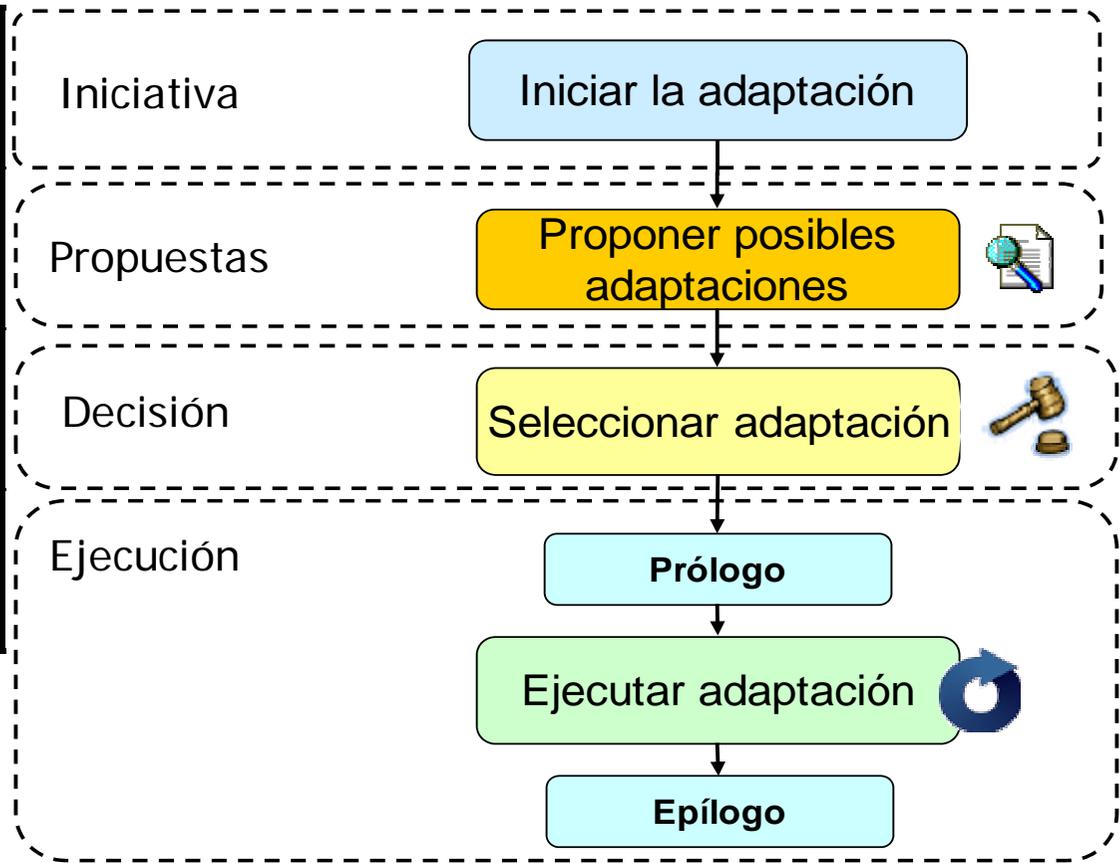
# LA TAXONOMÍA DE ADAPTACIÓN DE DIETERICH

USUARIO SISTEMA



	✓
	✓
	✓
	✓

Auto-Adaptación  
(Adaptatividad)



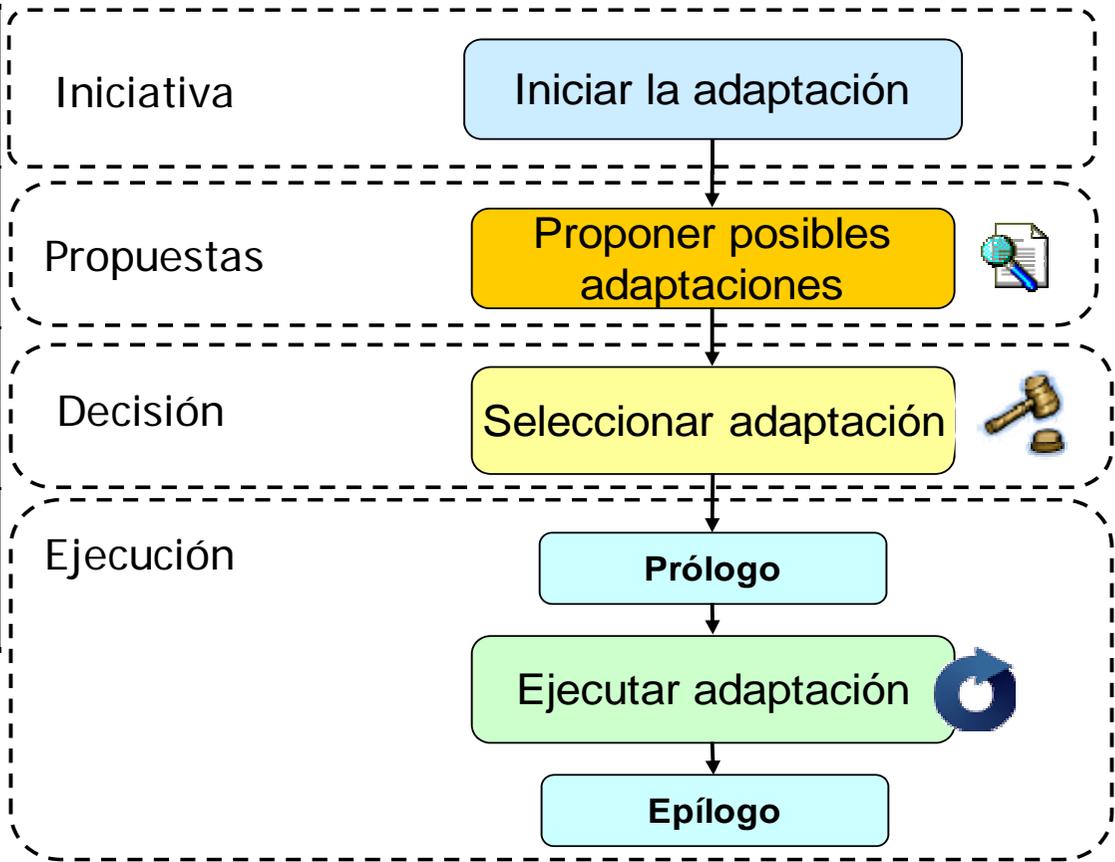
# LA TAXONOMÍA DE ADAPTACIÓN DE DIETERICH

USUARIO SISTEMA



	✓
✓	
	✓
✓	

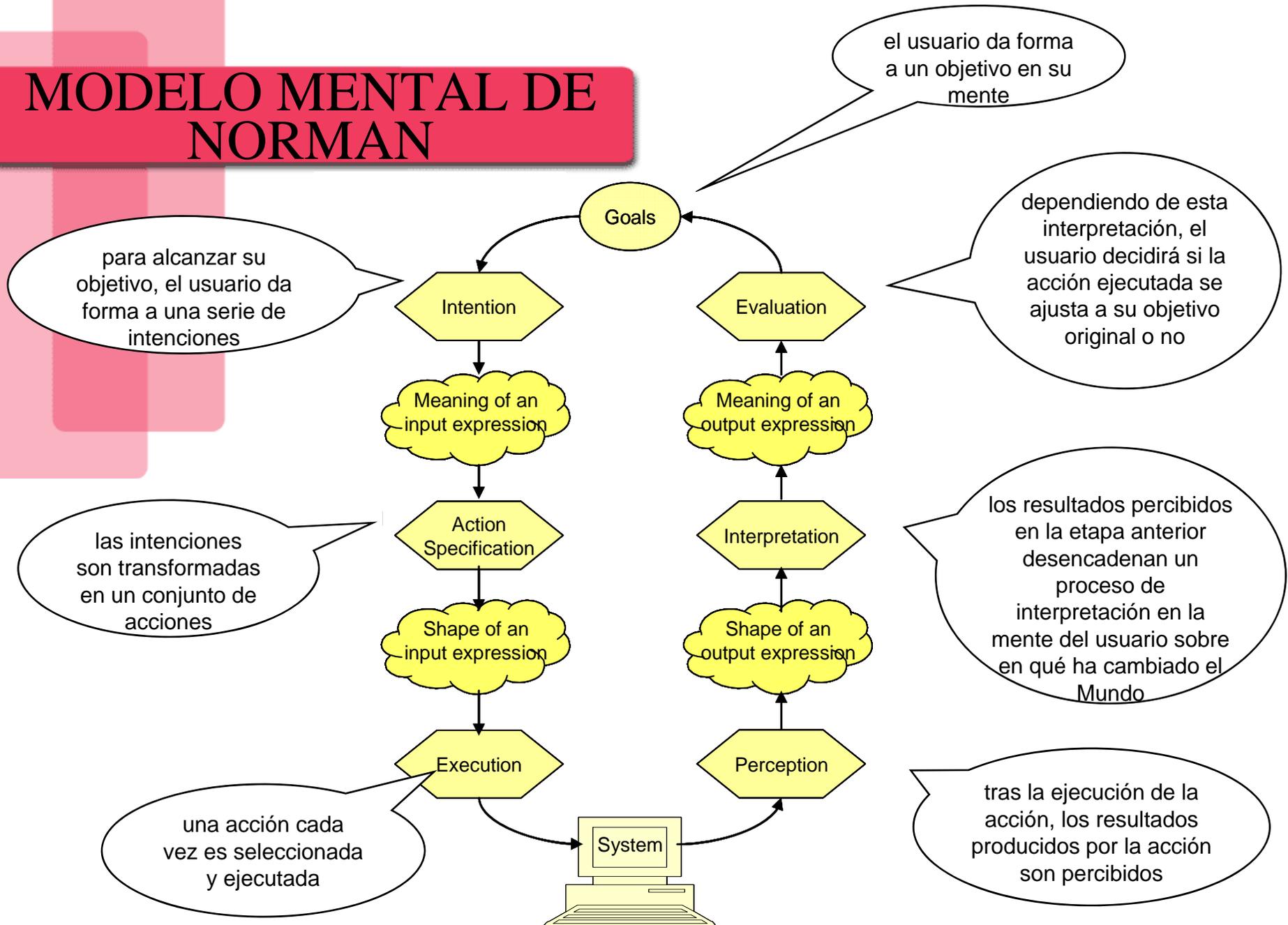
También consideraba algunas otras configuraciones ...



# CONTENIDOS

1. Motivación
2. Antecedentes
  1. La Taxonomía de Adaptación de Dieterich
  2. Modelo Mental de Norman
3. Integración de la Taxonomía de Dieterich y el Modelo Mental de Norman
4. El Marco de Trabajo ISATINE
5. Conclusiones

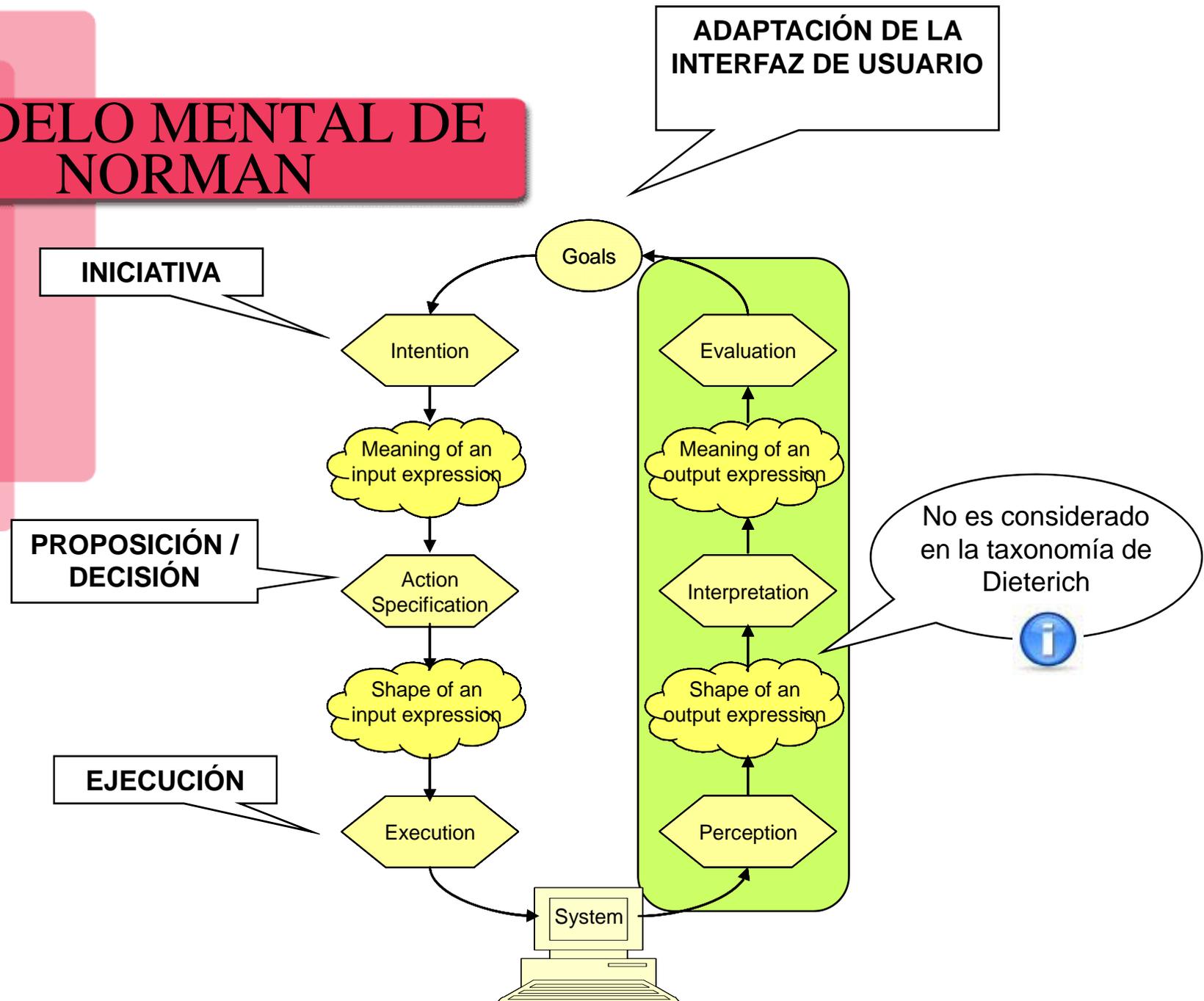
# MODELO MENTAL DE NORMAN



# CONTENIDOS

1. Motivación
2. Antecedentes
  1. La Taxonomía de Adaptación de Dieterich
  2. Modelo Mental de Norman
3. Integración de la Taxonomía de Dieterich y el Modelo Mental de Norman
4. El Marco de Trabajo ISATINE
5. Conclusiones

# MODELO MENTAL DE NORMAN



# CONTENIDOS

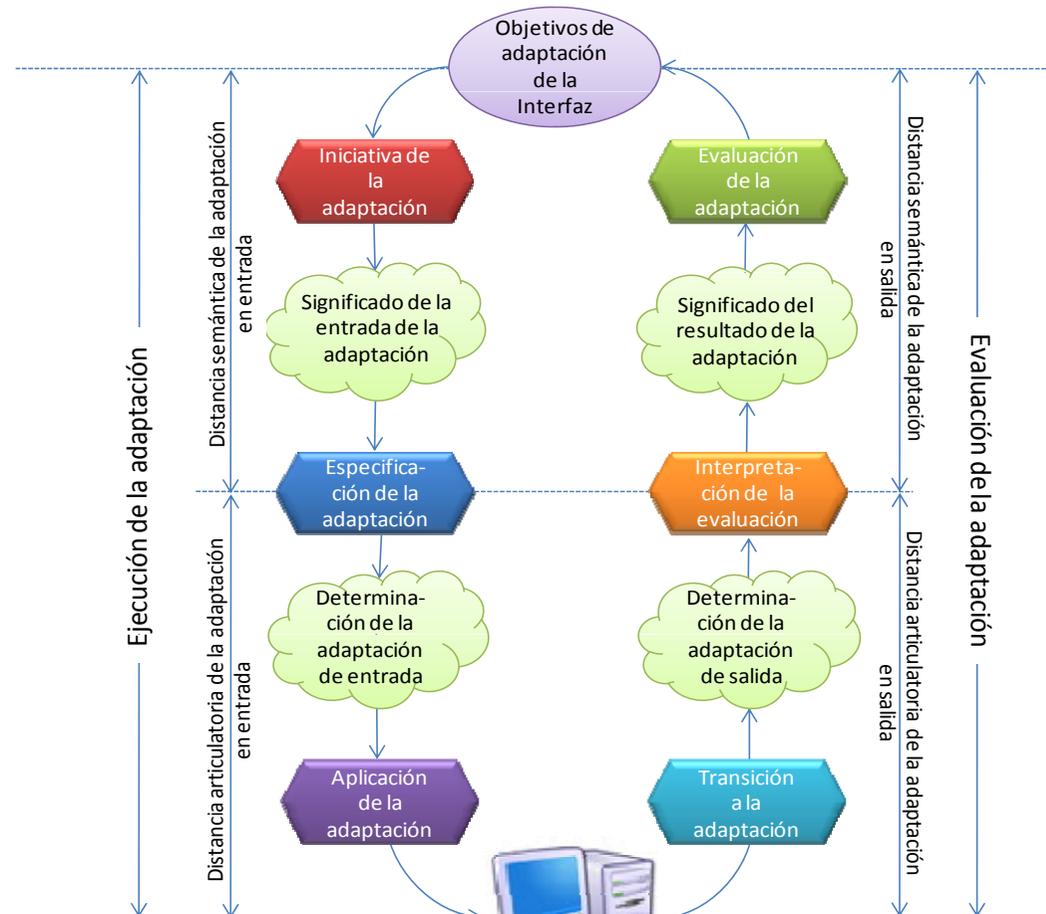
1. Motivación
2. Antecedentes
  1. La Taxonomía de Adaptación de Dieterich
  2. Modelo Mental de Norman
3. Integración de la Taxonomía de Dieterich y el Modelo Mental de Norman
4. El Marco de Trabajo ISATINE
5. Conclusiones

## EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- Las limitaciones identificadas han motivado la expansión de la clasificación de Dieterich para intentar expresar el proceso de adaptación de acuerdo a las siete etapas del modelo de Norman.
- Para incluir todas las etapas en proceso de adaptación.
- Se consideran tres entidades en ISATINE: el usuario, el sistema interactivo y cualquier tercero.
- Cada etapa en ISATINE puede ser realizada por una de la entidades anteriores, o de forma coordinada por más de una entidad.
- Se consideran tres formas de coordinación:
  - Negociación: las opciones son presentada por cada entidad, y el resultado final es negociado hasta alcanzar un consenso.
  - Delegación: cuando una entidad estima que no tiene información o responsabilidad suficiente, pedirá colaboración, aunque la decisión final seguirá siendo de la entidad originalmente responsable.
  - Transferencia: es similar a la delegación, pero en este caso la entidad sobre la cual se delega tomará también la decisión final.

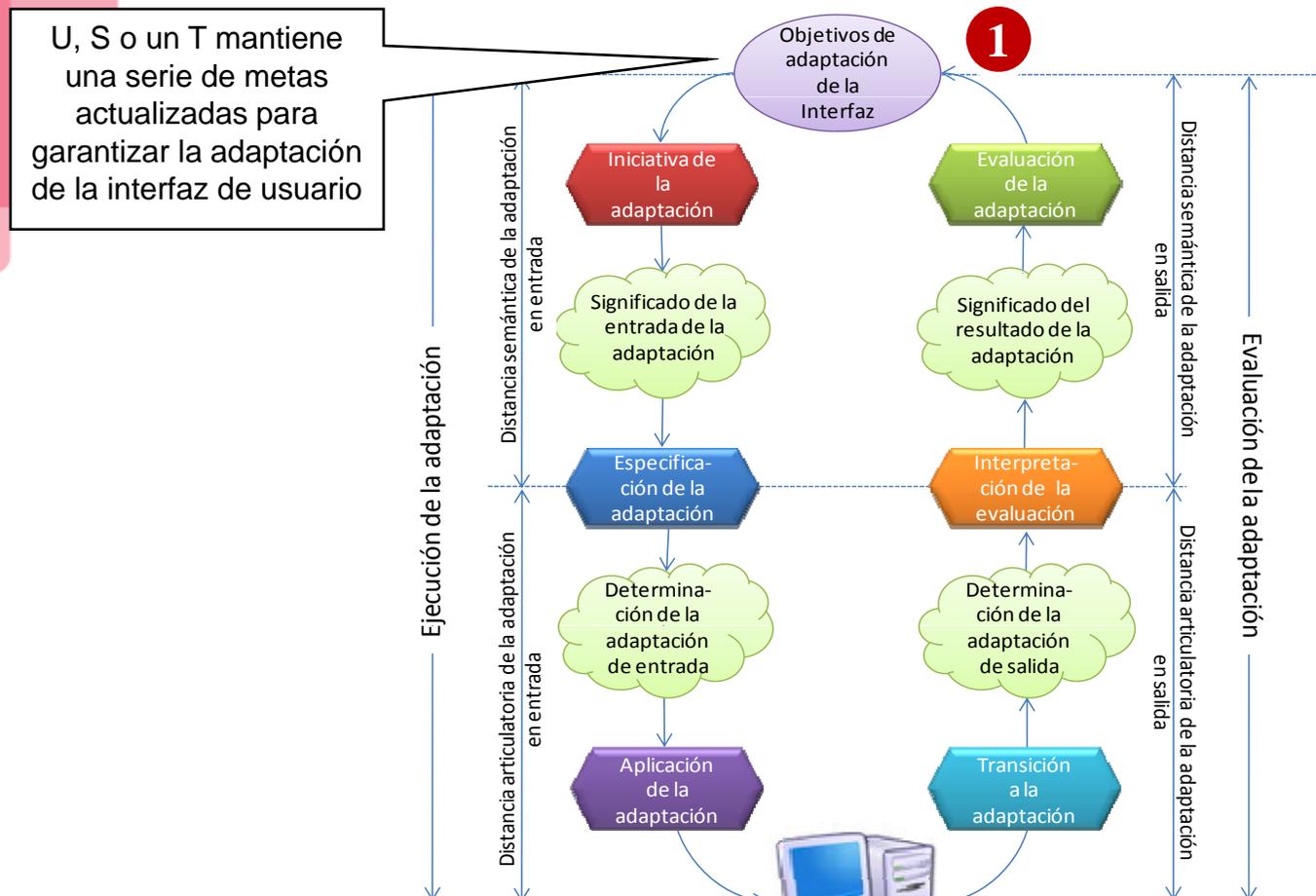
# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



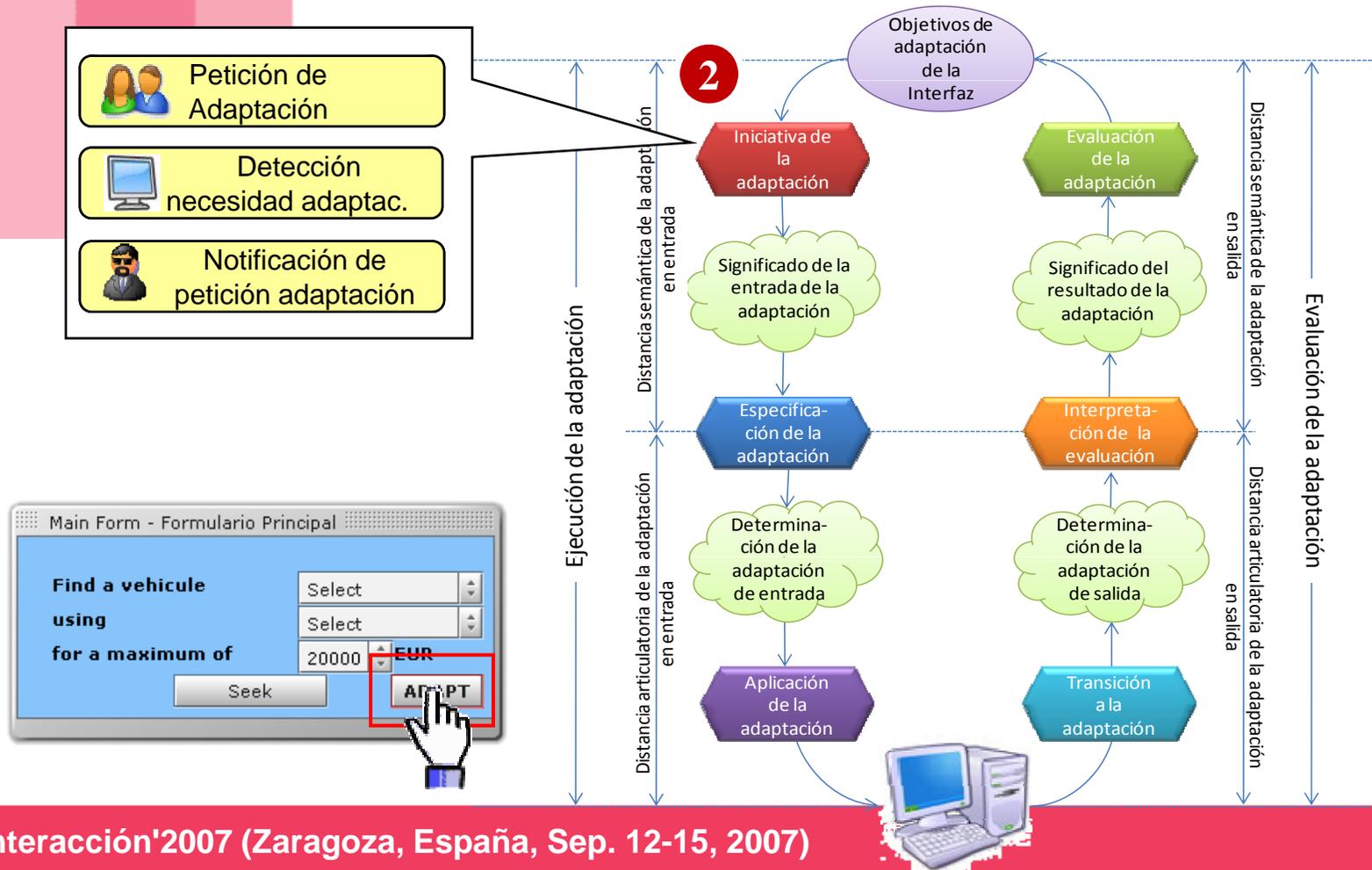
# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



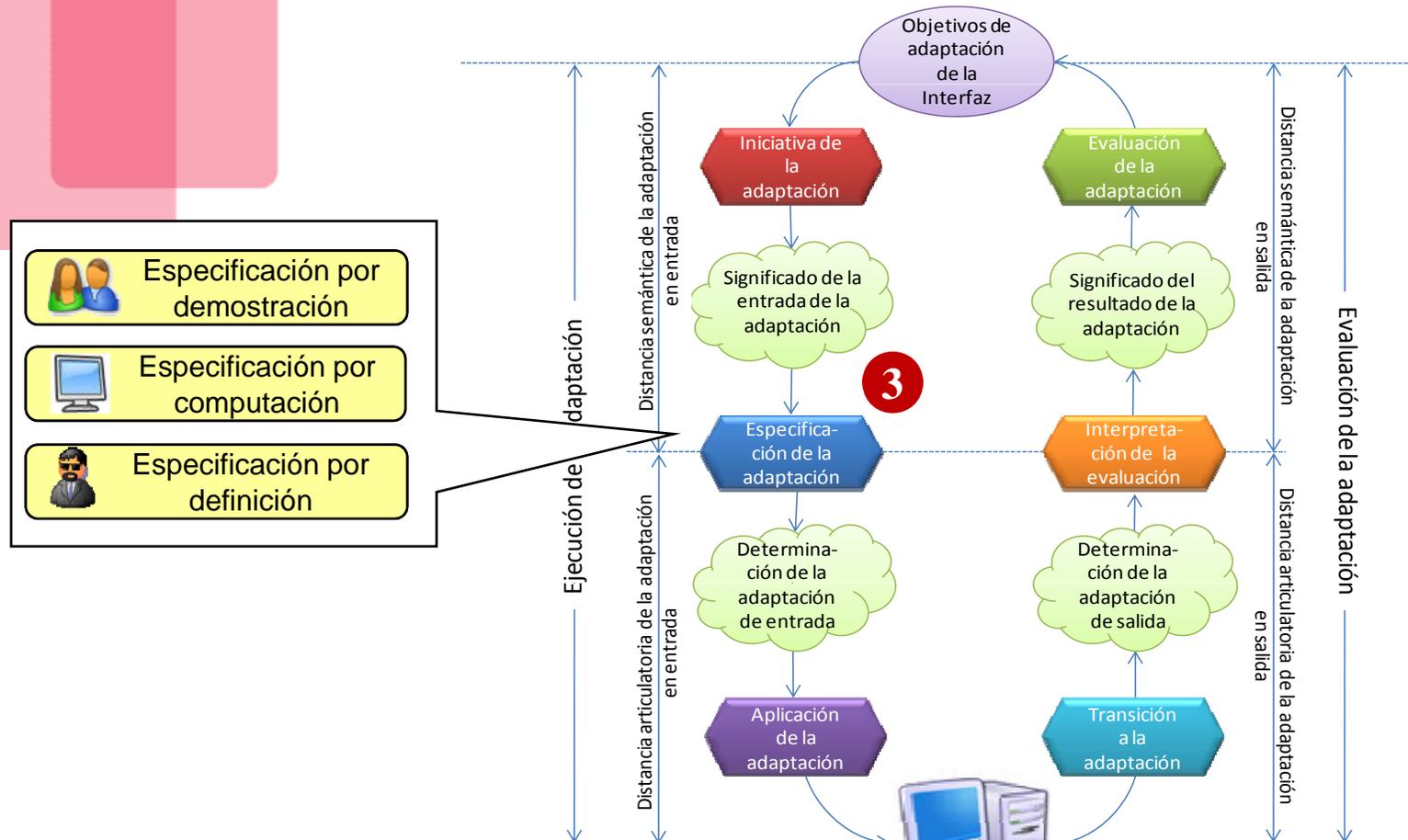
# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



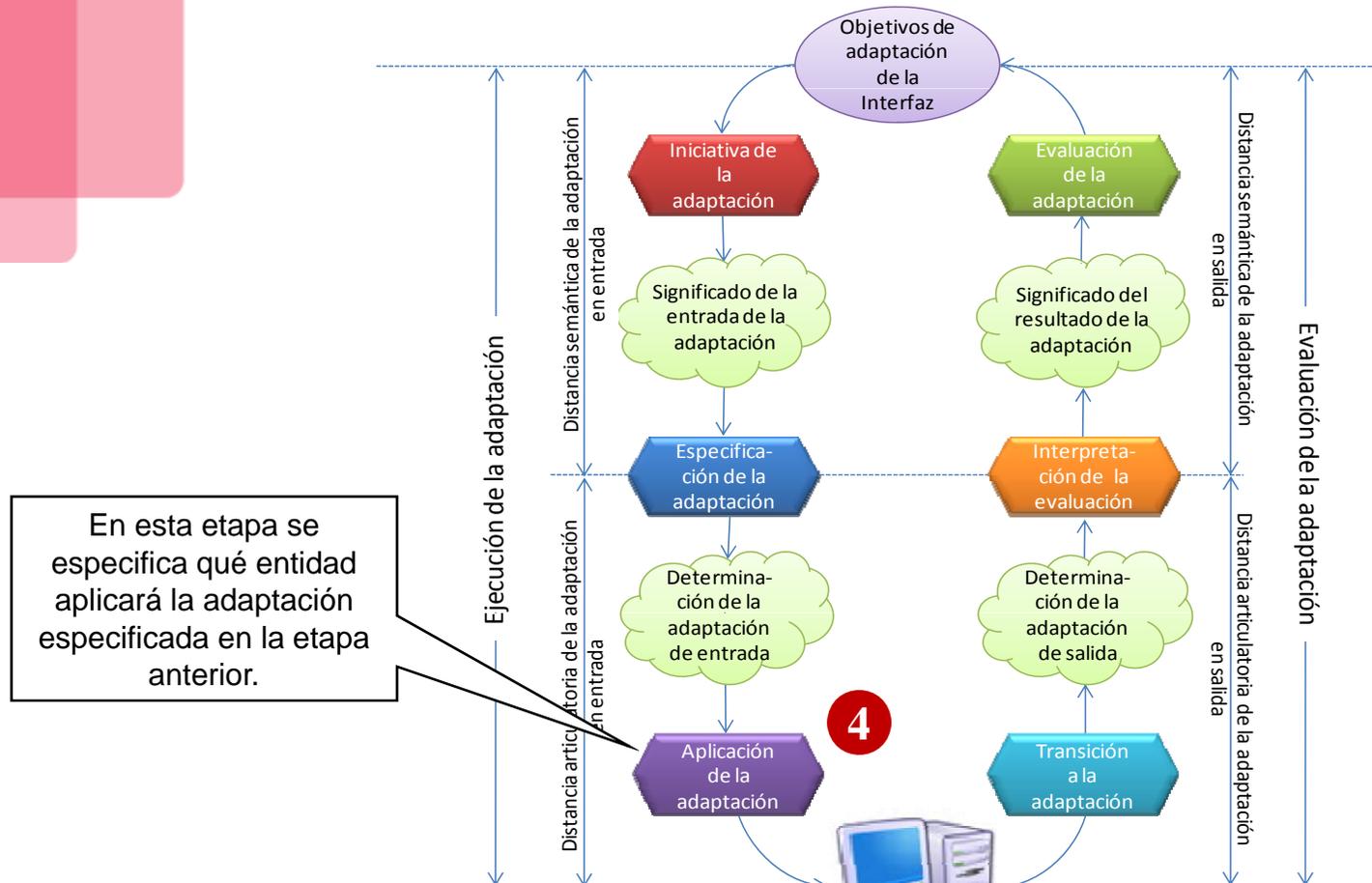
# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



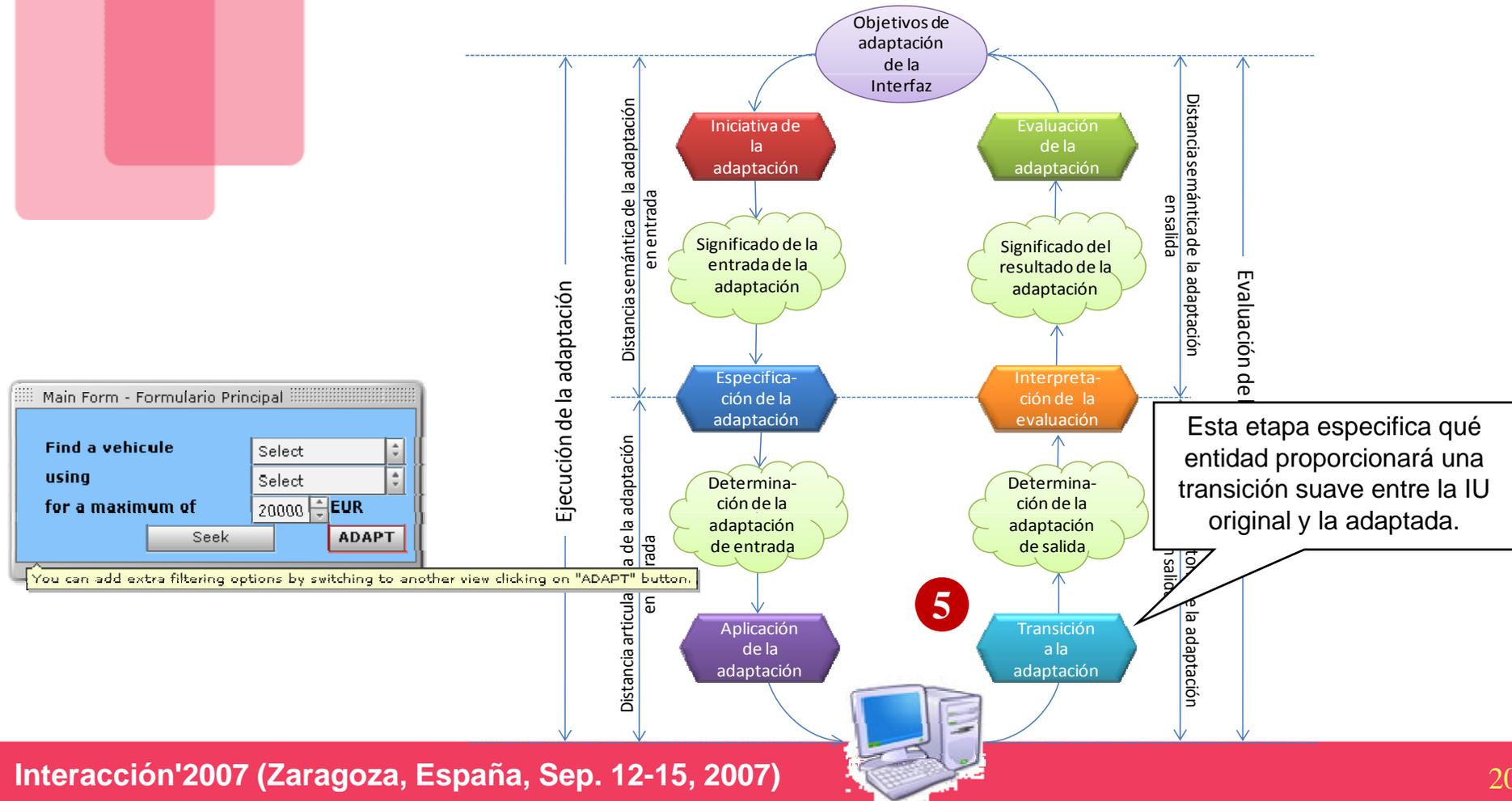
# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



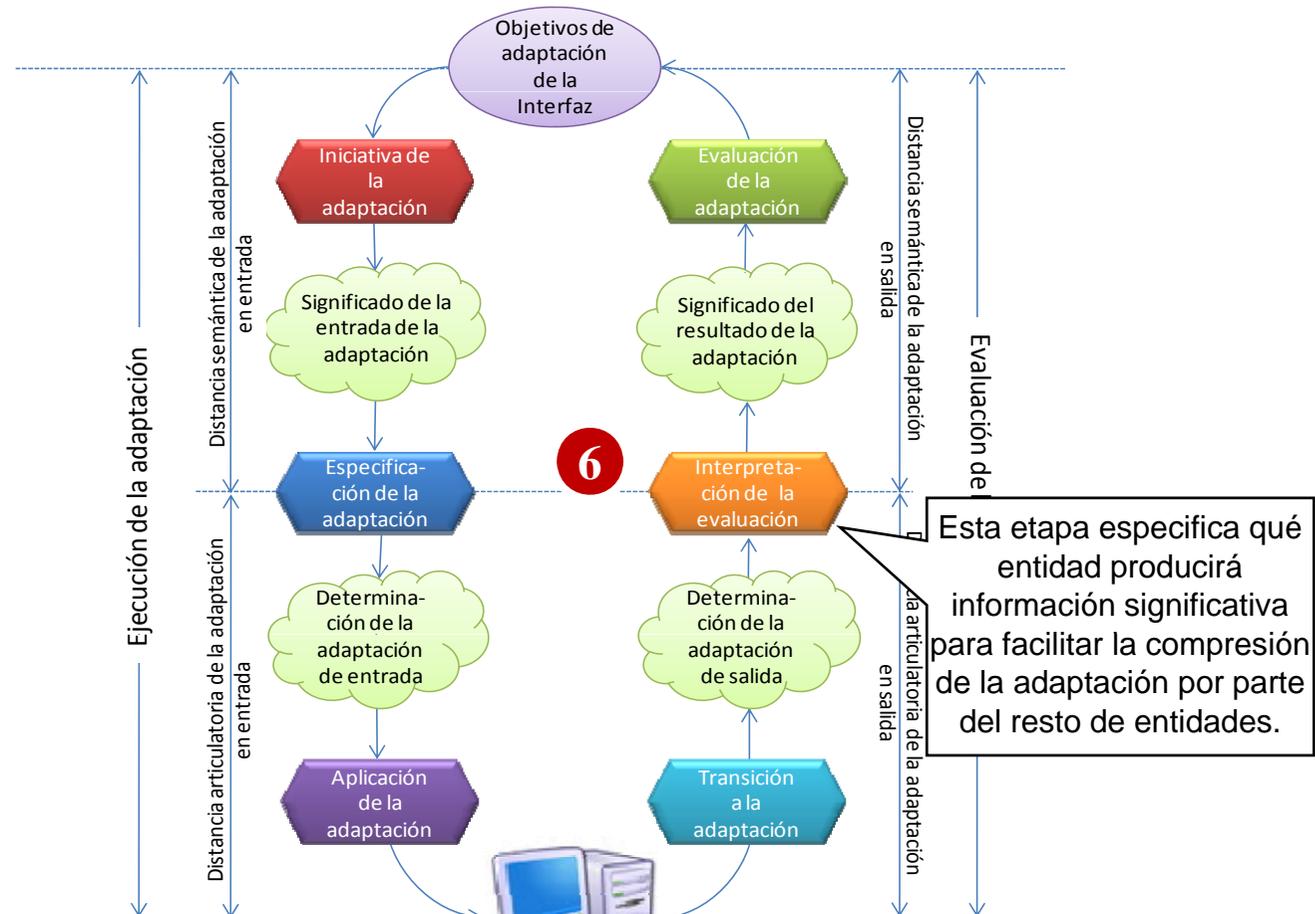
# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



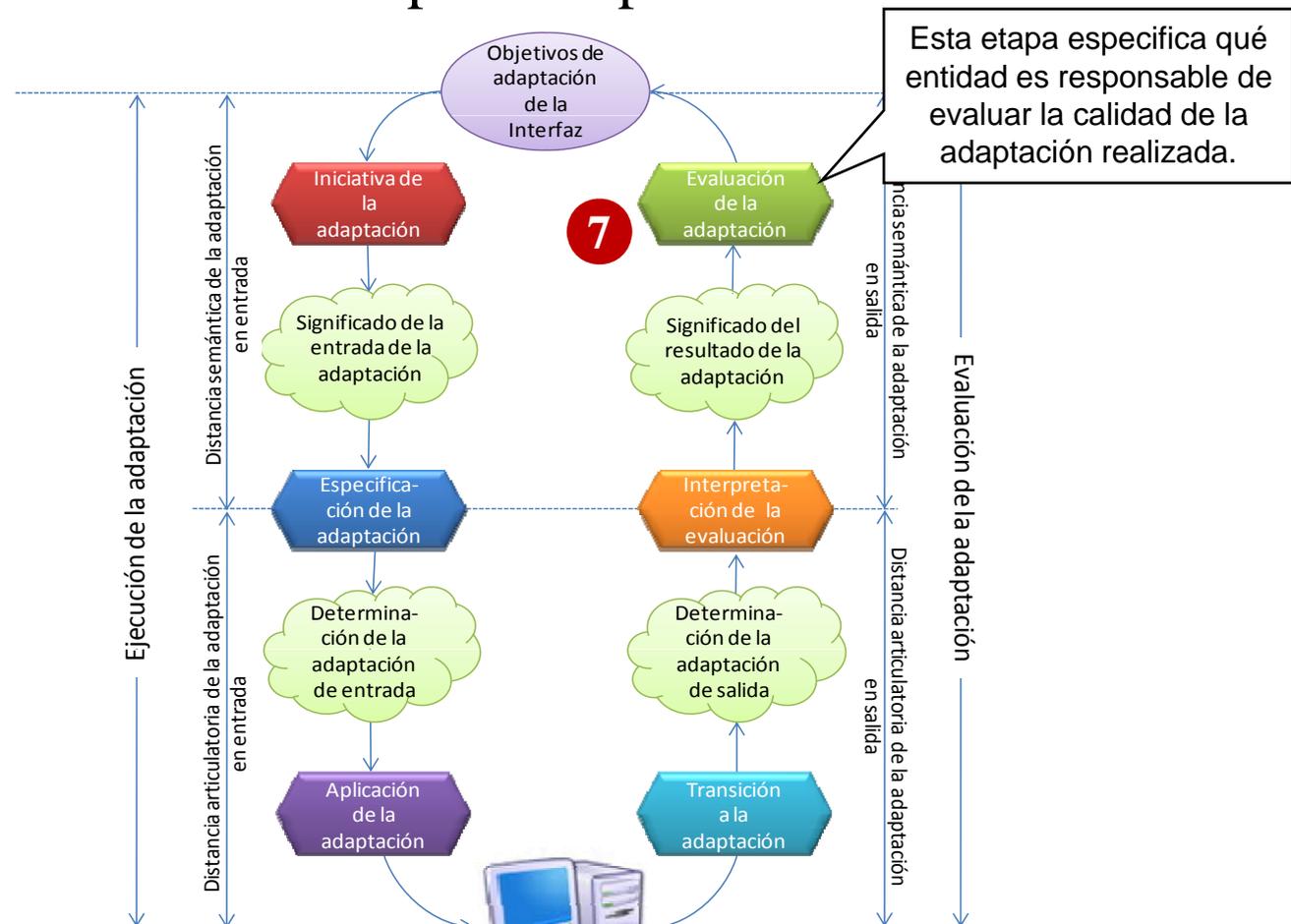
# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



# EL MARCO DE TRABAJO ISATINE

- ISATINE es consecuencia de la especialización del modelo de Norman para adaptación:



# CONTENIDOS

1. Motivación
2. Antecedentes
  1. La Taxonomía de Adaptación de Dieterich
  2. Modelo Mental de Norman
3. Integración de la Taxonomía de Dieterich y el Modelo Mental de Norman
4. El Marco de Trabajo ISATINE
5. Conclusiones

## CONCLUSIONES

- Este trabajo fue inicialmente motivado por la necesidad de soportar algo más que tan sólo la ejecución de la adaptación, tal y como se plantea en la taxonomía de Dieterich.
- Dicha taxonomía ha sido ampliada de acuerdo a la siete etapas del la teoría de la acción de Norman, dando lugar al marco de trabajo ISATINE.
- ISATINE además considera la ejecución de forma colaborativa de cada una de la etapa del proceso de adaptación.
- Este marco de trabajo, a parte de descomponer el proceso de adaptación en las correspondientes siete etapas, también descompone cada etapa en una serie de sub-etapas dependiendo de las entidades involucradas en cada etapa.

¿PREGUNTAS?



ISATINE: Un marco de trabajo para la adaptación de interfaces de usuario

<sup>1</sup>Víctor M. López Jaquero, <sup>2</sup>Jean Vanderdonckt,  
<sup>1</sup>Francisco Montero, <sup>1</sup>Pascual González



¡NOS VEMOS EN ALBACETE  
EN EL CADUI 2008!

7th International Conference on Computer-Aided  
Design of User Interfaces

Albacete, Junio 2008

